

## OBEDIENCE KLASA 2

KLASA 2	Ćwiczenie	Współczynnik
1	Siad w grupie przez 1 minutę	2
2	Chodzenie przy nodze bez smyczy	3
3	Stój i siad w marszu	3
4	Przywołanie z zatrzymaniem stój	4
5	Wysłanie psa do kwadratu, warowanie i przywołanie	4
6	Aport kierunkowy	3
7	Rozpoznanie własnego przedmiotu i przyniesienie	4
8	Zmiany pozycji na odległość	4
9	Aport koziółka przez przeszkodę	3
10	Wrażenie ogólne	2
	<b>Σ</b>	<b>32</b>
	doskonała 80%	
	bardzo dobra 70%	
	dobra 60 %	

### **ĆWICZENIE 1** - Siad w grupie przez 1 minutę. Przewodnicy w polu widzenia.

#### **Współczynnik: 2**

**Komendy:** „Siad”, „Zostań”

**Wykonanie:** Przewodnicy stoją w szeregu z psami przy nodze, w odległości około 3 metrów jeden od drugiego. Na polecenie komisarza przewodnicy pozostawiają psy, odchodzą na odległość 20 metrów i obracają się przodem do nich. Przewodnicy stoją w pozycji naturalnej w zasięgu wzroku psów przez 1 minutę. Następnie proszeni są o udanie się każdy do swojego psa i zajęcie miejsca przy jego boku - pozycja podstawowa. Każda grupa powinna składać się z minimum 3 a nie więcej niż 6 psów.

**Wytyczne:** Pies, który wstanie, położy się lub przesunie na odległość większą niż długość jego tułowia - ćwiczenie niewykonane (0 punktów). Każde poruszenie powoduje odjęcie punktów. Jeżeli pies zaszczeka 1-2 razy, należy mu odjąć 1-2 punkty, jeżeli szczeka podczas większej części ćwiczenia - ćwiczenie jest niewykonane (0 punktów). Jeżeli pies leży niespokojnie, przenosi ciężar ciała z jednej strony na drugą, lub z jednej łapy na drugą powinien być ukarany. Pies może rozglądać się wokół siebie i okazywać zainteresowanie dźwiękami i rzeczami rozpraszającymi uwagę wewnątrz ringu lub poza nim. Jednak nie może stwarzać wrażenia niepewności, niepokoju, lub bojaźni. Jeżeli pies się położy lub wstanie po upływie jednej minuty, nie może otrzymać więcej niż 5 punktów. Jeżeli pies wstanie i podejście do innego psa, ryzykując spowodowanie ewentualnego „spięcia psów”, ćwiczenie powinno być przerwane i następnie powtórzone z wyłączeniem psa, który spowodował to zakłócenie.

### **ĆWICZENIE 2** - Chodzenie przy nodze bez smyczy.

#### **Współczynnik: 3**

**Komenda:** „Noga”

**Wykonanie:** Chodzenie przy nodze odbywa się w różnych tempach i zawiera zmiany kierunku, zwroty w prawo, w lewo w tył i zatrzymania. Musi być też sprawdzone jak się pies trzyma nogi gdy przewodnik po wcześniejszym zatrzymaniu wykonuje dwa lub trzy kroki w przód lub w tył. Pies bez smyczy powinien chętnie podążać za przewodnikiem, idąc równolegle po jego lewej

stronie, z łopatką na wysokości kolan przewodnika. Przewodnik w czasie ćwiczenia powinien poruszać rękami w sposób naturalny.

Chodzenie przy nodze wykonywane jest w tempie normalnym, wolnym i biegiem, zawiera zwroty w prawo, w lewo w tył oraz zatrzymania. Przewodnik może wybrać wykonanie zwrotu w tył przez prawe lub przez lewe ramię. „W tył zwrot niemiecki” jest traktowany równorzędnie, tzn. że pies może obejść przewodnika z prawej strony pozostając cały czas bardzo blisko. Po wykonaniu zwrotu w tył (180 stopni) przewodnik powinien poruszać się w przybliżeniu wzdłuż tej samej linii, którą przyszedł. Zwroty w lewo i w prawo powinny być wykonywane pod kątem (90 stopni).

Przewodnik nie powinien odwracać głowy, skręcać ramion ani używać mowy ciała.

Komenda „noga” może być dana przy każdym ruszeniu, zmianie tempa oraz gdy demonstruje 2 lub 3 kroki rozpoczynając z pozycji stojącej. Gdy przewodnik się zatrzymuje pies powinien przyjąć pozycję siad przy nodze bezzwłocznie i bez komendy.

Podczas tego samego egzaminu lub zawodów schemat chodzenia przy nodze powinien być taki sam.

**Wytyczne:** Jeżeli pies opuści przewodnika lub podąży za nim w odległości większej niż pół metra podczas większej części ćwiczenia, oznacza to niewykonanie danego ćwiczenia. Jeżeli pies porusza się wolno może otrzymać najwyżej 6-7 punktów. Niedokładne chodzenie i komendy dodatkowe są błędami. Pozycja wyjściowa pod nieprawidłowym kątem (nie równoległa do linii marszu) oznacza stratę około 2 punktów. Pies który idzie tak blisko przewodnika, że przeszkadza lub utrudnia przewodnikowi wykonywanie ćwiczenia powinien być ukarany, jeszcze więcej punktów należy odjąć jeśli pies opiera się o przewodnika lub go spycha.

### **ĆWICZENIE 3 – Stój i siad w marszu.**

#### **Współczynnik: 3**

**Komendy:** „Stój” „Siad”, „Noga” (3 razy)

**Wykonanie:** Idący przewodnik na polecenie komisarza daje psu komendy do zatrzymania się z marszu w pozycjach stój oraz siad i odchodzi od psa. Przewodnik z psem ruszają z punktu startowego idąc po linii prostej w normalnym tempie. Po przejściu około 10 metrów, na polecenie komisarza przewodnik nie

zatrzymując się daje psu komendę stój, pies musi natychmiast zatrzymać się w tej pozycji.

Przewodnik idzie dalej i po przejściu następnych około 10 metrów na polecenie komisarza zawraca obchodząc pacholek i kontynuuje marsz w kierunku psa po linii równoległej do tej, którą przyszedł, mija psa w odległości około ½ metra i po przejściu 1-2 metrów na następną komendę obraca się w kierunku psa, podchodzi do niego i zabiera go bez zatrzymywania się daje psu komendę „noga” i kontynuują marsz w kierunku punktu, w którym nastąpi zwrot (około 5 metrów).

Na polecenie komisarza wykonują zwrot w prawo lub w lewo i kontynuują marsz w zadanym kierunku. Po przejściu kolejnych około 10 metrów przewodnik wydaje psu komendę siad i kontynuuje ćwiczenie w sposób analogiczny jak opisany wcześniej. Po tym jak pies zostaje zabrany idą razem około 5 metrów. Na koniec przewodnik i pies zatrzymują się na polecenie komisarza, pies siada przy nodze bez komendy.

Zwroty muszą mieć 90 stopni i nie mogą być zaokrąglone.

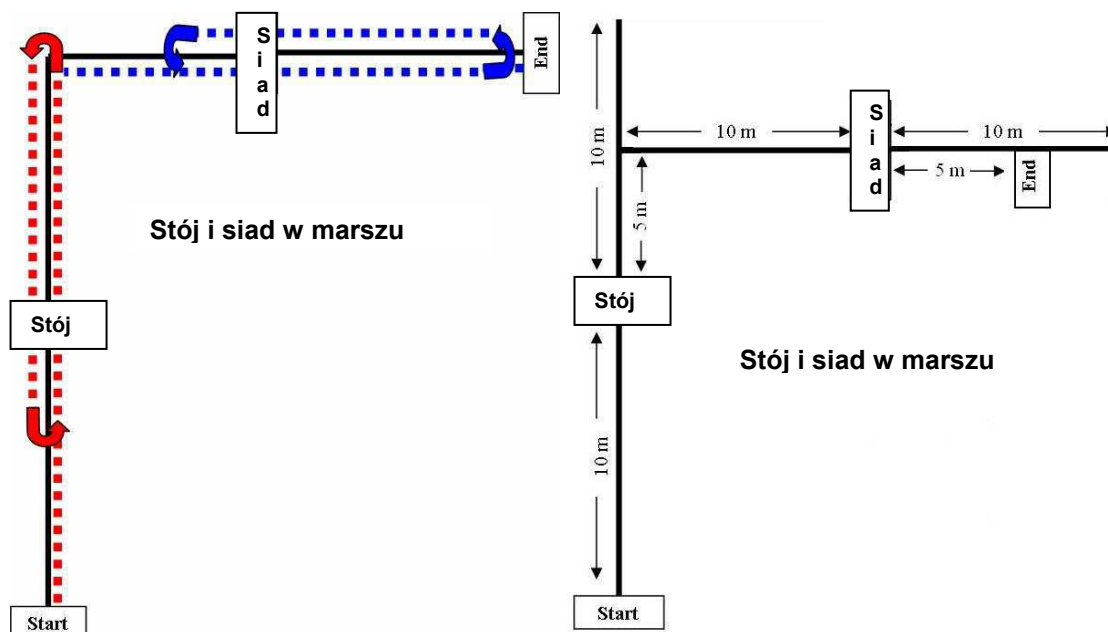
Wszystkie fazy tego ćwiczenia (rozpoczęcie marszu, zatrzymania, zwroty i obroty) przewodnik wykonuje na polecenie komisarza.

**Wytyczne:** Jeśli pies zatrzyma się raz w niewłaściwej pozycji (na przykład usiądzie zamiast stanąć), nie wolno przyznać więcej niż 7 punktów. Jeśli pies opuści jedną pozycję (nie zatrzymał się w ogóle), nie można przyznać więcej niż 6 punktów. Aby uznać tą pozycję za wykonaną, po wydaniu komendy przez przewodnika pies nie może przemieścić się więcej niż o długość tułowia i musi przyjąć taką pozycję, jaka wynika z komendy przewodnika (stój lub siad) zanim przewodnik

się nie obróci. Nie jest dozwolone wydawanie psu powtórnej komendy w celu przyjęcia pozycji – prowadzi to do nie uznania wykonania tej pozycji. Aby otrzymać punkty za to ćwiczenie przewodnik z psem muszą wykonać co najmniej jedną pozycję prawidłowo.

Przy ocenie trzeba zwracać uwagę na wykonanie chodzenia przy nodze. Błędy w chodzeniu przy nodze pociągają za sobą utratę 1-2 punktów. Poruszenie psa, wolne zatrzymanie w pozycjach stój i siad lub przyjęcie pozycji stój lub siad nierównoległe do linii marszu oraz spojrzenie do tyłu przewodnika oznaczają obniżenie o 1-4 punkty.

Sygnaly ręką i posługiwanie się mową ciała w trakcie wydawania komend do zatrzymania w pozycjach stój lub siad są poważnymi błędami i powinny być surowo karane odjęciem 3-5 punktów, w zależności od ich natężenia i czasu trwania.



#### **ĆWICZENIE 4 - Przywołanie z zatrzymaniem stój.**

##### **Współczynnik: 4**

**Komendy:** "Waruj", "Stój" lub znak optyczny, "Do mnie" (2 razy), lub ("Noga"). Do znaków optycznych można używać jednej lub obu rąk.

**Wykonanie:** Przewodnik pozostawia psa w pozycji waruj i oddala się na odległość około 25 – 30 metrów we wskazanym kierunku. Na polecenie komisarza przywołuje psa. Po pokonaniu przez psa około połowy dystansu przewodnik zatrzymuje go w pozycji stój. Następnie, na polecenie komisarza (wydawane po upływie około 3 sekund) przywołuje on psa do nogi lub do mnie. Komisarz sygnalizuje przewodnikowi wyłącznie przywołania psa. Przewodnik daje psu komendę zatrzymującą z własnej inicjatywy gdy pies znajduje się w okolicy znacznika. Mogą być używane komendy głosowe lub sygnały optyczne.

Przy pierwszym przywołaniu można użyć imienia psa, ale imię i komenda powinny być tak powiązane, żeby nie stwarzać wrażenia dwóch różnych komend.

**Wytyczne:** Ważne jest, żeby pies chętnie reagował na komendy przywołania. Pies powinien poruszać się co najmniej szybkim kłusem. Wolne tempo jest traktowane jako błąd. Ocena prędkości powinna brać pod uwagę rasę psa. Pies powinien rozpocząć zatrzymywanie się natychmiast po usłyszeniu komendy. Ocena zatrzymania powinna brać pod uwagę prędkość psa. Może wykazać pewną tolerancję przy ocenie psów szybkich, ale nie przy ocenie psów wolnych. Żeby otrzymać maksymalną liczbę punktów za zatrzymanie, od momentu wydania komendy do momentu zatrzymania pies nie może się przemieścić o więcej niż długość swojego tułowia. Żeby

w ogóle otrzymać punkty za zatrzymanie, pies może się przemieścić na odległość nie większą niż trzy długości jego tułowia. Jeżeli wydane są więcej niż dwie komendy przywołania najwyższa ocena to 6 punktów. Trzecia przywołanie z jednej pozycji, jak również po dwie komendy z obu pozycji oznaczają niewykonanie ćwiczenia.

Jeżeli pies zatrzyma się po przywołaniu na odległość do 3 długości tułowia od momentu wydania komendy, nie może otrzymać więcej niż 7 punktów. Jeżeli pies nie zatrzyma się, ćwiczenie jest niewykonane (0pkt). Jeżeli pies zatrzyma się w nieprawidłowej pozycji, nie może otrzymać więcej niż 7 punktów. Jeżeli pies usiądzie lub wstanie przed pierwszą komendą przywołania nie może otrzymać więcej niż 8 punktów. Jeżeli pies się przemieści przed pierwszą komendą przywołania, na odległość większą niż jego długość, ćwiczenie jest niewykonane (0 pkt).

## **ĆWICZENIE 5 - Wysłanie psa do kwadratu, warowanie i przywołanie.**

### **Współczynnik: 4**

**Komendy:** "Naprzód", („Stój”), "Waruj", "Do nogi".

**Wykonanie:** Przewodnik otrzymuje polecenie wysłania psa do kwadratu o wymiarach 3 x 3 metry, którego środek oddalony jest od punktu startu o ok. 25 m.

Ten kwadrat nie może się znajdować w odległości mniejszej niż około 3- 5 metrów od granicy ringu.

Narożniki kwadratu oznaczone są pachołkami o wysokości około 10-15 cm. Pachołki połączone są za pomocą widocznych linii (np. namalowanych kredą lub wyznaczonych szeroką taśmą) przeprowadzonych po zewnętrznej stronie pachołków. Gdy pies wejdzie w obręb kwadratu, przewodnik daje psu komendę waruj (ewentualnie stój i waruj). Następnie, na polecenie komisarza, przewodnik udaje się w kierunku pachołka znajdującego się po prawej stronie. Gdy znajduje się w odległości około 2 metrów od pachołka, komisarz poleca przewodnikowi zakręcić w lewo i po przejściu około 3 metrów – zakręcić po raz drugi w lewo i kontynuować marsz w kierunku punktu startu. Po przejściu następnych 10 metrów na polecenie komisarza przewodnik przywołuje psa do nogi cały czas kontynuując marsz. Po dojściu do punktu startowego komisarz daje przewodnikowi polecenie zatrzymania się.

**Wytyczne:** Należy szczególnie wyróżnić gotowość do wykonywania komend, szybkość psa i czy wybiera najkrótsze drogi do kwadratu i przewodnika.

Żeby otrzymać 10 punktów, przewodnik nie może w ćwiczeniu użyć więcej niż 4 komend, gdzie tą czwartą komendą jest ewentualnie komenda STÓJ w kwadracie. Pies musi wykonać dane komendy (np. jeżeli dano komendę „stój” w kwadracie). Alternatywą jest użycie wyłącznie komendy „waruj”, w momencie wejścia przez psa do kwadratu i co za tym idzie użycie tylko 3 komend. Jeżeli przewodnik dając komendy przemieszcza się (w obojętnie którą stronę) ćwiczenie jest niewykonane (0 punktów).

Jeżeli przewodnik używa przesadnych gestów (mowy ciała), nie może otrzymać więcej niż 8 punktów. Samodzielna praca psa (np. jeśli pies wyprzedza komendę) obniża ocenę. Pies, który położy się poza kwadratem –ćwiczenie niewykonane ( 0 pkt)

Gdy pies się położy nie można już wydać żadnej komendy kierującej. Żeby otrzymać punkty pies musi cały (dopuszczalny ogon poza kwadratem) znajdować się wewnątrz kwadratu.

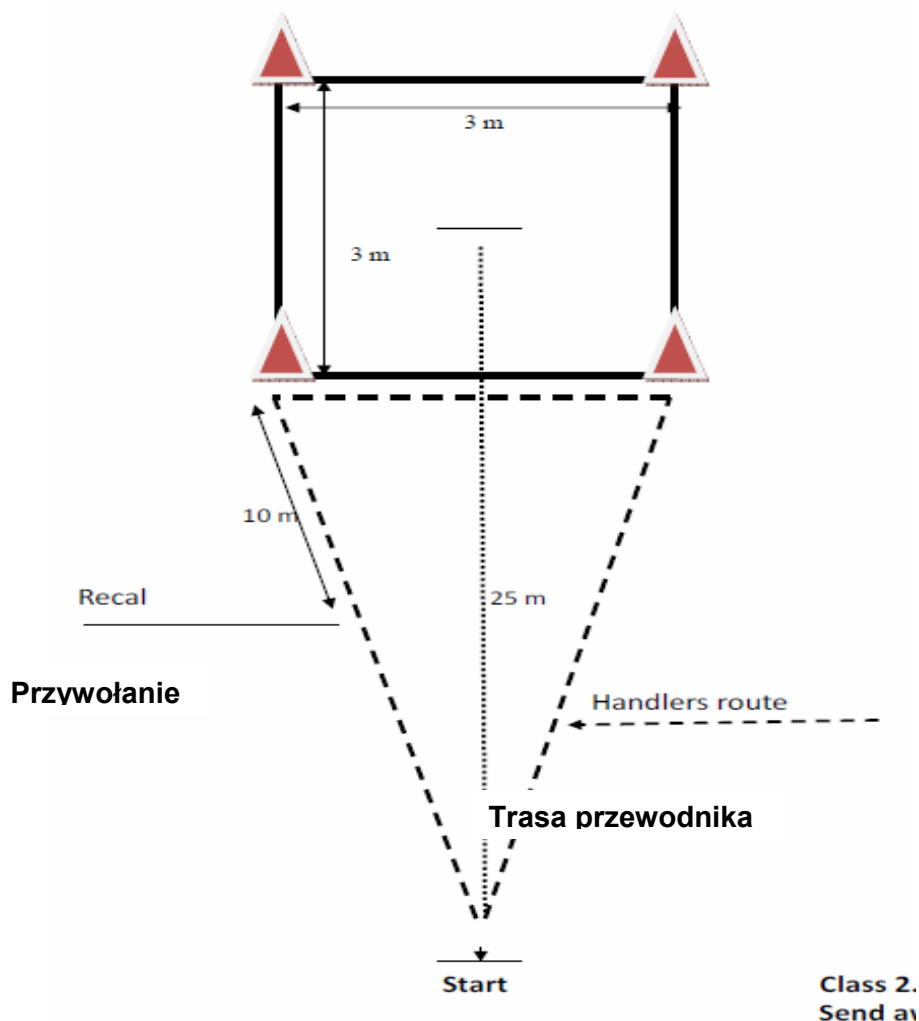
Ćwiczenie jest też niewykonane jeżeli pies zmieni pozycję zanim przewodnik wykona drugi zwrot.

Wolno przyznać nie więcej jak 5 punktów jeżeli pies zmieni pozycję po wykonaniu przez przewodnika drugiego zwrotu a przed komendą przywołującą. Jeżeli pies przesuwa się w kwadracie bez podniesienia się, nie może otrzymać więcej niż 7 punktów. Jeżeli pies przesuwa się poza granice (bok) kwadratu, zanim zostanie przywołany, ćwiczenie jest niewykonane(0 pkt). Wolne tempo pracy psa można przyznać nie więcej jak 7 punktów.

Powtórzona po raz drugi komenda przywołania, zatrzymania lub „warowania” jest karana (-2 punkty za komendę). Jeżeli jedna z tych komend musi być powtórzona po raz trzeci – ćwiczenie

jest niewykonane (0 pkt). Gesty są dozwolone jeżeli pies musi być kierowany. Gest uczyniony gdy pies jest obok przewodnika obniża ocenę (-2 punkty). Obniżenie oceny za dodatkowe komendy wskazujące kierunek zależy od ich intensywności oraz od tego jak pies na nie reaguje 1-2 punkty za komendę.

Podczas gdy pies i przewodnik znajdują się w miejscu rozpoczęcia ćwiczenia zabronione jest pokazanie psu kierunku, zabronione jest również pokazanie psu kwadratu przed rozpoczęciem ćwiczenia. Niezastosowanie się do tych wymagań oznacza niewykonanie ćwiczenia (0 pkt.) Uwaga! Schemat nie jest narysowany we właściwych proporcjach.



## **ĆWICZENIE 6 - Aport kierunkowy.**

### **Współczynnik: 3**

**Komendy:** "Noga", "Stój", "Lewa/prawa" i/lub sygnały optyczne, "Aport", „Daj”, „Noga”

**Wykonanie:** Przewodnik z psem stoją w punkcie startowym zwróceniu w kierunku pachołka oddalonego o około 5 metrów. Komisarz umieszcza 2 drewniane koziołki w rzędzie w odległości około 10 metrów jeden od drugiego, tak aby były doskonale widoczne. Wylosowany wcześniej koziołek do podjęcia (lewy lub prawy) zawsze jest kładziony jako pierwszy. Pachołek znajduje się w odległości około 10 metrów od środka odcinka łączącego oba koziołki a punkt startowy jest w odległości 15 m.

Na polecenie komisarza przewodnik udaje się z psem z punktu startowego do pachołka i pozostawia go w pozycji stojącej w promieniu 1 metra, zwróconego głową w kierunku punktu

startowego. Następnie przewodnik wraca do punktu startowego. W trakcie zostawiania psa przy pachołku przewodnik nie może się zatrzymać. Po około 3 sekundach, przewodnik otrzymuje polecenie wystania psa do wylosowanego koziołka, który pies powinien poprawnie przynieść i oddać.

Do dyspozycji powinny być trzy komplety koziołków – po dwa koziołki (o maksymalnej wadze około 450g) odpowiednie dla różnych ras. Wielkość koziołka powinna być proporcjonalna do wielkości psa, ale przewodnik może wybrać koziołki, które mu odpowiadają.

**Wytyczne:** Przy ocenie należy zwrócić szczególną uwagę na chęć psa do skierowania się we wskazaną stronę, prędkość i czy pies wybrał najkrótszą drogę do właściwego koziołka. Jeśli przewodnik stojąc z psem w punkcie startowym pokaże psu właściwy kierunek lub dotknie psa – ćwiczenie jest niewykonane (0 pkt).

Żeby otrzymać pełne punkty za to ćwiczenie, pies powinien pozostać przy pachołku dopóki przewodnik nie wyda komendy do przyniesienia koziołka. Pies, który zmieni pozycję przy pachołku nie może otrzymać więcej niż 8 punktów. Jeśli pies przesunie się przy pachołku o więcej niż długość swojego ciała zanim przewodnik da komendę do przyniesienia koziołka - ćwiczenie jest niewykonane (0 pkt).

Jeśli pies biegnie do niewłaściwego koziołka, ale zostanie skierowany do właściwego i przyniesie prawidłowy koziołek, przyznaje się max. 6 punktów. Jeżeli podniesie niewłaściwy koziołek ćwiczenie jest niewykonane (0 pkt).

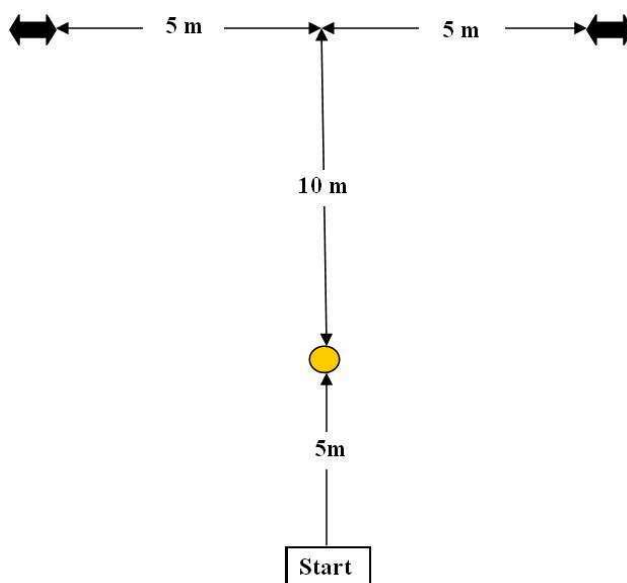
Punkty karne za dodatkowe komendy wskazujące kierunek zależą od ich intensywności oraz od tego jak pies na nie reaguje. Należy odjąć 1-2 punkty za każdą taką komendę.

#### *Upuszczenie koziołka*

Jeżeli pies upuści koziołek i podniesie go z własnej inicjatywy, nie może otrzymać więcej niż 7 punktów. Jeżeli musiała zostać dana dodatkowa komenda do przyniesienia, zanim pies podniósł upuszczony koziołek, można przyznać najwyżej 5 punktów. Jeżeli pies upuści koziołek obok przewodnika i przewodnik podniesie go bez zrobienia kroku, można przyznać 5 punktów pod warunkiem że pies poprawnie przyjął pozycję podstawową. Jeśli koziołek został upuszczony z powodu nieuwagi przewodnika po wydaniu przez niego komendy do oddania koziołka, można przyznać najwyżej 7 punktów.

#### *Podgryzanie lub gryzienie koziołka*

Podgryzanie lub gryzienie koziołka przez psa obniża ocenę o 2-3 punkty. Jeśli gryzienie jest intensywne, przyznaje się max. 5 punktów. Bardzo intensywne gryzienie lub zniszczenie koziołka powoduje niewykonanie ćwiczenia (0 punktów). Jednak pies nie powinien być karany jeżeli podrzuci koziołek jeden raz celem poprawienia chwytu.





## **ĆWICZENIE 7 – Rozpoznanie własnego przedmiotu i przyniesienie.**

**Współczynnik: 4**

**Komendy:** „Szukaj/Aport”, „Daj”, „Noga”

**Wykonanie:** Na początku ćwiczenia komisarz daje przewodnikowi drewniany przedmiot (10 cm x 2 cm x 2 cm), który on sobie zaznacza względnie przedmiot ten jest wcześniej numerowany. Przewodnik może trzymać w ręku przedmiot przez około 10 sekund. W tej fazie ćwiczenia pies nie może ani dotykać ani obwąchiwać przedmiotu. Następnie komisarz prosi przewodnika o przekazanie go, a gdy przewodnik odda przedmiot - o odwrócenie się. Do przewodnika należy decyzja czy pies będzie mógł widzieć rozkładanie przedmiotów.

Komisarz idzie do miejsca oddalonego około 10 metrów od przewodnika i kładzie na ziemi (lub na podłodze) przedmiot należący do przewodnika oraz 5 identycznych przedmiotów bez dotykania żadnego z nich. Przedmioty są rozmieszczane na okręgu lub w linii w odległości około 25 cm jeden od drugiego. Następnie komisarz prosi przewodnika o odwrócenie się i danie psu komendy do przyniesienia oznaczonego przedmiotu. Pies powinien odnaleźć przedmiot przewodnika, przynieść go i oddać w sposób zgodny z ogólnymi wytycznymi.

Przedmioty powinny być ułożone w ten sam sposób dla wszystkich zawodników, jednakże położenie przedmiotu przewodnika może być zmienne. W wypadku ułożenia w linii, przedmiot przewodnika nie powinien leżeć z brzegu.

Pies może pracować przez około pół minuty pod warunkiem, że pracuje intensywnie i tak, aby osiągnąć cel. Dla każdego zawodnika należy użyć 6 nowych przedmiotów.

**Wytyczne:** Należy zwrócić uwagę na ochotę psa do pracy i jego tempo. Jeśli pies jednokrotnie podniesie niewłaściwy przedmiot, ale następnie przyniesie właściwy, można przyznać 7 punktów. Ćwiczenie jest niewykonane jeżeli pozwoli się psu obwąchać lub dotknąć przedmiot zanim zostanie on oddany komisarzowi, oraz jeżeli będzie dana komenda gdy pies znajduje się przy przedmiocie lub jeżeli dwukrotnie podniesie niewłaściwy przedmiot.

### *Upuszczenie przedmiotu*

Jeżeli pies upuści przedmiot i podniesie go z własnej inicjatywy, nie może otrzymać więcej niż 7 punktów. Jeżeli musiała zostać wydana dodatkowa komenda do przyniesienia, zanim pies podniósł upuszczony przedmiot, przyznaje się max. 5 punktów. Jeżeli pies upuści przedmiot obok przewodnika i przewodnik podniesie go bez zrobienia kroku, można przyznać 5 punktów pod warunkiem że pies poprawnie przyjął pozycję podstawową. Jeśli przedmiot został upuszczony z powodu nieuwagi przewodnika po wydaniu przez niego komendy do oddania przedmiotu, nie można przyznać więcej jak 7 punktów.

### *Podgryzanie lub gryzienie przedmiotu*

Podgryzanie lub gryzienie przedmiotu przez psa obniża ocenę o 2-3 punkty. Jeśli gryzienie jest intensywne, przyznaje się max. 5 punktów. Bardzo intensywne gryzienie lub zniszczenie przedmiotu oznacza niewykonanie ćwiczenia (0 punktów). Jednak pies nie powinien być karany jeżeli podrzuci przedmiot jeden raz celem poprawienia chwytu.

## **ĆWICZENIE 8 - Zmiany pozycji na odległość.**

**Współczynnik: 4**

**Komendy:** „Waruj”, „Zostań,” po 2x, „Siad”, „Stój”, „Waruj” i/lub znaki optyczne

**Wykonanie:** Pies zostaje położony w punkcie wyjściowym. Na polecenie komisarza przewodnik odchodzi i zajmuje pozycję w odległości około 10 metrów od psa, twarzą w kierunku psa. Pies powinien zmienić pozycję 6 razy (stój/siad/waruj) zgodnie z komendami przewodnika i nie przesunąć się. Kolejność przyjmowania pozycji zawsze powinna być siad – stój – waruj lub stój – siad – waruj, ostatnią komendą do zmiany pozycji powinno być „waruj”. Komisarz pokazuje przewodnikowi przy pomocy tablic z napisami lub rysunkami, w jakiej kolejności pies powinien zmieniać pozycje. Komisarz nie powinien widzieć psa w momencie pokazywania pozycji do wykonania i ma znajdować się w odległości 3 – 5 metrów od psa. Komisarz powinien zmieniać tablice co około 3 sekundy. Przewodnik może jednocześnie wydawać komendy głosowe i pokazywać gesty ręką, ale jedne i drugie muszą być krótkie i używane jednocześnie. Z tyłu psa znajduje się granica wyznaczona przez wyobraźną linię pomiędzy dwoma pachółkami. Kolejność przyjmowania pozycji powinna być taka sama dla wszystkich zawodników.

**Wytyczne:** Kryteriami do oceny są szybkość z jaką pies zmienia pozycje, czystość przyjmowanych pozycji, jak pies wytrzymuje w danej pozycji i jak dużo się przesuwa. Żeby otrzymać punkty, pies nie powinien się przemieścić w stosunku do swojej pozycji wyjściowej na odległość większą niż długość tułowia, niezależnie od kierunku. Wszystkie przesunięcia sumują się. Jeżeli pies nie wykona jednej pozycji z sześciu, nie można przyznać więcej niż 7 punktów, a jeśli nie wykona dwóch pozycji – nie można przyznać więcej niż 5 punktów. Jeżeli pies opuści jedną pozycję przyjmując bez komendy od razu następną – nie można przyznać więcej niż 5 punktów. Jeśli pies przesunie się o długość tułowia – nie można przyznać więcej niż 5 punktów. Aby otrzymać punkty pies musi na komendy przewodnika zmienić pozycję co najmniej 4 razy. Jeżeli pies usiądzie zanim przewodnik do niego wróci nie może otrzymać więcej niż 8 punktów. Zbyt częste komendy głosowe przewodnika i przesadne lub długo trwające znaki optyczne są karane.

Kara za powtórzoną komendę to -1 pkt.

Konieczność wydania trzeciej komendy do przyjęcia danej pozycji powoduje niezaliczenie tej pozycji. Ćwiczenie jest niewykonane jeśli pies przesunie się więcej niż o długość tułowia.

## **ĆWICZENIE 9 - Aport metalowego lub drewnianego koziółka przez przeszkodę.**

### **Współczynnik: 3**

**Komendy:** „Hop”, „Aport”, „Daj”, „Noga”

**Wykonanie:** Przewodnik z psem w pozycji zasadniczej staje w odległości około 2-4 metrów od przeszkody. Przewodnik przerzuca metalowy lub drewniany koziółek za przeszkodę. Na polecenie komisarza przewodnik daje psu komendy skoku przez przeszkodę, podjęcia koziółka i skoku powrotnego.

Komenda do przyniesienia nie powinna być wydana później niż w chwili gdy pies jest nad przeszkodą.

Powinny być dostępne trzy koziółki metalowe i drewniane, o różnej wadze i wielkości, dostosowane do wielkości psów. Maksymalna waga największego koziółka metalowego nie powinna przekraczać 200g, a największego koziółka drewnianego – 450g. Do przewodnika należy decyzyja wyboru koziółka, niezależnie od wielkości psa. Przeszkoda powinna mieć szerokość 1 metra, a jej wysokość powinna być mniej więcej równa wysokości psa w kłębie, zaokrąglonej do najbliższej dziesiątki. Wysokość przeszkody nie może być większa niż 70 centymetrów.

**Wytyczne:** Ćwiczenie rozpoczyna i kończy w pozycja podstawowa gdy pies oddał przewodnikowi koziółek a komisarz ogłosił koniec ćwiczenia. Jeśli pies szukał koziółka przez kilka chwil i praca ta była aktywna, nie należy odejmować za to punktów. Jeżeli pies dotknie przeszkody podczas



skoku (nawet lekko), nie może uzyskać więcej niż 8 punktów. Jeżeli pies podeprze się o przeszkodę, przewróci ją lub jeżeli nie wykona obu skoków - tam i z powrotem, ćwiczenie jest niewykonane. Jeśli pies wykona ćwiczenie przed komendą należy odjąć 2-4 punktów. Jeśli pies opuści przewodnika w momencie rzutu - ćwiczenie jest niewykonane.

#### *Upuszczenie koziołka*

Jeżeli pies upuści koziołek i podniesie go z własnej inicjatywy, nie może otrzymać więcej niż 7 punktów. Jeżeli musiała zostać wydana dodatkowa komenda do przyniesienia, zanim pies podniósł upuszczony koziołek, można przyznać najwyżej 5 punktów. Jeżeli pies upuści go obok przewodnika i przewodnik podniesie bez zrobienia kroku, można przyznać 5 punktów pod warunkiem że pies poprawnie przyjął pozycję podstawową. Jeśli koziołek został upuszczony z powodu nieuwagi przewodnika po wydaniu przez niego komendy do oddania, można przyznać najwyżej 7 punktów.

#### *Podgryzanie lub gryzienie koziołka*

Podgryzanie lub gryzienie koziołka powoduje odjęcie 2-3 punktów.

Jeśli gryzienie jest intensywne, można przyznać najwyżej 5 punktów.

Nadmierne gryzienie lub zniszczenie koziołka oznacza niewykonanie ćwiczenia

(0 punktów). Nie obniża się oceny za jednorazowe podrzucenie koziołka celem poprawienia chwytu.

### **ĆWICZENIE 10 – Wrażenie ogólne.**

#### **Współczynnik: 2**

**Wytyczne:** Podczas oceny wrażenia ogólnego pary przewodnik i pies kluczowa jest chęć psa do pracy i wykonywanie komend przewodnika. Ważna jest dokładność, precyzja, jak również naturalne poruszanie się obydwójga. Aby uzyskać wysoki wynik, obydwójga – przewodnik i pies muszą dobrze współpracować jako zespół, pokazywać wspólną przyjemność z pracy razem i sportową postawę.

Na ocenę wrażenia ogólnego wpływają działania podczas i pomiędzy ćwiczeniami.

Jeśli pies jest poza kontrolą przewodnika i opuszcza przewodnika podczas lub pomiędzy ćwiczeniami pozostając na ringu – żadne punkty nie mogą być przyznane za wrażenie ogólne. Jeśli pies załatwi się na ringu – zostaje zdyskwalifikowany.